**Notas, aclaraciones y comentarios**

La aplicación/programa fue desarrollado en lenguaje Python en el compilador Spyder provisto por Anaconda. Sin embargo, se realizaron pruebas en VisualStudio y los resultados fueron exitosos.

“Music Reference (consultor de escalas, acordes y tonalidades) 2.1” es un programa que busca ayudar al usuario con consultas básicas de teoría musical. Como un tipo de diccionario que ayuda a dar con objetos los cuales son esenciales en la composición, interpretación y análisis musical, teniendo en cuenta lo complicado que es tener todos estos conceptos anotados en tablas, lo engorroso de tener que calcularlas a cada momento con papel y lápiz, o los años de estudio musical que se requieren para hacer los cálculos mentalmente.

La interfaz gráfica fue desarrollada usando la biblioteca Tkinter y fue de muchísima ayuda en crear una experiencia más agradable a la vista, así como en un manejo optimo del código. Así mismo, hay que resaltar que este mismo (código) puede verse poco optimo, y con razón. Quizá hay formas de optimizarlo en detalles como métodos o en la creación de botones; pero son formas que el programador (mi persona) desconoce. Una consecuencia de esto es que, por momentos, parece que el programa tarda un poco en realizar algunos cálculos. No es un tiempo preocupante, pero considerable.

Por último, dejo breves instrucciones:

* Leer las instrucciones provistas en la ventana que se abre al ejecutar: de arriba hacia abajo.
* Seleccionar una nota musical con la que se trabajara y se podrán calcular todas las acciones que ofrece el programa.
* Seleccionar alguno de los cálculos disponibles, los cuales son: escala, acorde, intervalo y modular un acorde.
* En el caso de seleccionar la acción de modular un acorde, tener en cuenta que primer debe escogerse un tipo de acorde (que se construirá sobre la nota que se ha elegido) y luego se debe seleccionar un intervalo el cual se aplicara a todo el acorde para obtener uno nuevo.

Gracias por leer y espero que el programa sea de su agrado.